

<code>\hat{a}</code>	\hat{a}	· · · · ·	<code>\breve{a}</code>	\breve{a}	· · · · ·
<code>\ddot{a}</code>	\ddot{a}	· · · · · · · · ·	<code>\acute{a}</code>	\acute{a}	unsupported
<code>\check{a}</code>	\check{a}	unsupported	<code>\tilde{a}</code>	\tilde{a}	· · · · ·
<code>\bar{a}</code>	\bar{a}	· · · · ·	<code>\overline{abc}</code>	\overline{abc}	· · · · · · · · ·
<code>\underline{abc}</code>	\underline{abc}	· · · · · · · · ·	<code>\grave{a}</code>	\grave{a}	unsupported
<code>\mathring{a}</code>	\mathring{a}	· · · · ·	<code>\dot{a}</code>	\dot{a}	· · · · ·
<code>\vec{a}</code>	\vec{a}	· · · · · · · · ·	<code>\widetilde{a}</code>	\widetilde{a}	· · · · · · · · ·
<code>\AA</code>	\AA	· · · · ·	<code>\aa</code>	\aa	· · · · ·
<code>@</code>	@	· · · · ·	<code>\P</code>	\P	· · · · ·
<code>\dag</code>	†	· · · · ·	<code>\ddag</code>	‡	· · · · ·
<code>\S</code>	§	· · · · ·	<code>\textsection</code>	§	· · · · ·
<code>\textregistered</code>	®	· · · · · · · · ·	<code>\copyright</code>	©	· · · · · · · · ·
<code>\pounds</code>	£	· · · · ·	<code>\textstirling</code>	£	· · · · ·
<code>\SS</code>	Š	· · · · ·	<code>\lq</code>	‘	· · · · ·
<code>\leftquote</code>	‘	· · · · ·	<code>\rq</code>	’	· · · · ·
<code>\rightquote</code>	’	· · · · ·	<code>\texttrademark</code>	™	· · · · · · · · ·
<code>\textvisiblespace</code>	␣	unsupported	<code>\textcircled{S}</code>	Ⓢ	· · · · · · · · ·
<code>\textasciicircum</code>	^	· · · · ·	<code>\&</code>	&	· · · · ·
<code>_</code>	-	space	<code>\textbackslash</code>	\	· · · · ·
<code>\cent</code>	¢	· · · · ·	<code>\checked</code>	✓	· · · · ·
<code>\dj</code>	đ	· · · · ·	<code>\barlambda</code>	Δ	· · · · ·
<code>\planck</code>	ħ	· · · · ·	<code>\\$</code>	\$	· · · · ·

Table 2. Accents and text symbols.

<code>\sum</code>	Σ	· · · · ·	<code>\bigcap</code>	\bigcap	· · · · ·
<code>\bigodot</code>	\bigodot	· · · · · · · · ·	<code>\int</code>	\int	· · · · ·
<code>\oint</code>	\oint	· · · · · · · · ·	<code>\prod</code>	\prod	· · · · ·
<code>\bigcup</code>	\bigcup	· · · · ·	<code>\bigotimes</code>	\bigotimes	· · · · · · · · ·
<code>\bigvee</code>	\bigvee	· · · · ·	<code>\bigwedge</code>	\bigwedge	· · · · ·
<code>\coprod</code>	\coprod	unsupported	<code>\bigsqcup</code>	\bigsqcup	unsupported
<code>\bigoplus</code>	\bigoplus	· · · · · · · · ·	<code>\biguplus</code>	\biguplus	· · · · · · · · ·

Table 3. Variable size operators

<code>\uparrow</code>	↑	⋆⋆⋆⋆⋆⋆⋆	<code>\{</code>	{	⋆⋆
<code>\left\{</code>	{	⋆⋆⋆	<code>\bigl\{</code>	{	⋆⋆⋆
<code>\Bigl\{</code>	{	⋆⋆⋆	<code>\biggl\{</code>	{	⋆⋆⋆
<code>\Biggl\{</code>	{	⋆⋆⋆	<code>\lfloor</code>	⌊	⋆⋆⋆
<code>\langle</code>	⟨	⋆⋆⋆	<code>\left\langle</code>	⟨	⋆⋆⋆
<code>\bigl\langle</code>	⟨	⋆⋆⋆	<code>\Bigl\langle</code>	⟨	⋆⋆⋆
<code>\biggl\langle</code>	⟨	⋆⋆⋆	<code>\Biggl\langle</code>	⟨	⋆⋆⋆
<code> </code>		⋆	<code>\bigm </code>		⋆
<code>\Bigm </code>		⋆	<code>\biggm </code>		⋆
<code>\Biggm </code>		⋆	<code>\Uparrow</code>	↑	⋆⋆⋆⋆⋆⋆
<code>\}</code>	}	⋆⋆	<code>\right\}</code>	}	⋆⋆
<code>\bigr\}</code>	}	⋆⋆	<code>\Bigr\}</code>	}	⋆⋆
<code>\biggr\}</code>	}	⋆⋆	<code>\Biggr\}</code>	}	⋆⋆
<code>\rfloor</code>	⌋	⋆⋆	<code>\rangle</code>	⟩	⋆⋆
<code>\right\rangle</code>	⟩	⋆⋆	<code>\bigr\rangle</code>	⟩	⋆⋆
<code>\Bigr\rangle</code>	⟩	⋆⋆	<code>\biggr\rangle</code>	⟩	⋆⋆
<code>\Biggr\rangle</code>	⟩	⋆⋆	<code>\ </code>		⋆⋆
<code>\left\ </code>		⋆⋆	<code>\right\ </code>		⋆⋆
<code>\big\ </code>		⋆⋆	<code>\Big\ </code>		⋆⋆
<code>\bigg\ </code>		⋆⋆	<code>\Bigg\ </code>		⋆⋆
<code>\downarrow</code>	↓	⋆⋆⋆⋆⋆⋆	<code>\updownarrow</code>	↕	⋆⋆⋆⋆⋆⋆
<code>\lceil</code>	⌈	⋆⋆	<code>/</code>	/	⋆
<code>\Downarrow</code>	⇩	⋆⋆⋆⋆⋆⋆	<code>\Updownarrow</code>	⇕	⋆⋆⋆⋆⋆⋆
<code>\rceil</code>	⌋	⋆⋆	<code>\backslash</code>	\	⋆
<code>\ulcorner</code>	⌞	⋆⋆	<code>\left\ulcorner</code>	⌞	⋆⋆
<code>\bigl\ulcorner</code>	⌞	⋆⋆	<code>\Bigl\ulcorner</code>	⌞	⋆⋆
<code>\biggl\ulcorner</code>	⌞	⋆⋆	<code>\Biggl\ulcorner</code>	⌞	⋆⋆
<code>\urcorner</code>	⌟	⋆⋆	<code>\right\urcorner</code>	⌟	⋆⋆
<code>\bigr\urcorner</code>	⌟	⋆⋆	<code>\Bigr\urcorner</code>	⌟	⋆⋆
<code>\biggr\urcorner</code>	⌟	⋆⋆	<code>\Biggr\urcorner</code>	⌟	⋆⋆
<code>\llcorner</code>	⌞	⋆⋆	<code>\left\llcorner</code>	⌞	⋆⋆
<code>\bigl\llcorner</code>	⌞	⋆⋆	<code>\Bigl\llcorner</code>	⌞	⋆⋆
<code>\biggl\llcorner</code>	⌞	⋆⋆	<code>\Biggl\llcorner</code>	⌞	⋆⋆
<code>\lrcorner</code>	⌟	⋆⋆	<code>\right\lrcorner</code>	⌟	⋆⋆
<code>\bigr\lrcorner</code>	⌟	⋆⋆	<code>\Bigr\lrcorner</code>	⌟	⋆⋆
<code>\biggr\lrcorner</code>	⌟	⋆⋆	<code>\Biggr\lrcorner</code>	⌟	⋆⋆

Table 4. Delimiters

<code>\alpha</code>	α	∴	<code>\epsilon</code>	ϵ	∴
<code>\theta</code>	θ	∴	<code>\lambda</code>	λ	∴
<code>\varrho</code>	ϱ	∴	<code>\upsilon</code>	υ	∴
<code>\psi</code>	ψ	∴	<code>\Gamma</code>	Γ	∴
<code>\Xi</code>	Ξ	∴	<code>\Phi</code>	Φ	∴
<code>\beta</code>	β	∴	<code>\varepsilon</code>	ε	∴
<code>\vartheta</code>	ϑ	∴	<code>\mu</code>	μ	∴
<code>\pi</code>	π	∴	<code>\sigma</code>	σ	∴
<code>\phi</code>	ϕ	∴	<code>\omega</code>	ω	∴
<code>\Delta</code>	Δ	∴	<code>\Pi</code>	Π	∴
<code>\Psi</code>	Ψ	∴	<code>\gamma</code>	γ	∴
<code>\zeta</code>	ζ	∴	<code>\iota</code>	ι	∴
<code>\nu</code>	ν	∴	<code>\varpi</code>	ϖ	∴
<code>\varsigma</code>	ς	∴	<code>\varphi</code>	φ	∴
<code>\Theta</code>	Θ	∴	<code>\Sigma</code>	Σ	∴
<code>\Omega</code>	Ω	∴	<code>\delta</code>	δ	∴
<code>\eta</code>	η	∴	<code>\kappa</code>	κ	∴
<code>\xi</code>	ξ	∴	<code>\rho</code>	ρ	∴
<code>\tau</code>	τ	∴	<code>\chi</code>	χ	∴
<code>\Lambda</code>	Λ	∴	<code>\Upsilon</code>	Υ	∴
<code>\digamma</code>	\digamma	∴	<code>\varkappa</code>	\varkappa	∴
<code>\beth</code>	\beth	∴	<code>\daleth</code>	\daleth	∴
<code>\gimel</code>	\gimel	∴	<code>\stigma</code>	\stigma	∴
<code>\qoppa</code>	\qoppa	∴	<code>\sampi</code>	\sampi	∴

Table 5. Greek letters and Hebrew letters

<code>\pm</code>	\pm	∴	<code>\mp</code>	\mp	∴
<code>\times</code>	\times	∴	<code>\div</code>	\div	∴
<code>\ast</code>	\ast	∴	<code>\star</code>	\star	∴
<code>\circ</code>	\circ	∴	<code>\bullet</code>	\bullet	∴
<code>\cdot</code>	\cdot	∴	<code>\cap</code>	\cap	∴
<code>\cup</code>	\cup	∴	<code>\uplus</code>	\uplus	∴
<code>\sqcap</code>	\sqcap	unsupported	<code>\sqcup</code>	\sqcup	unsupported
<code>\vee</code>	\vee	∴	<code>\wedge</code>	\wedge	∴
<code>\wr</code>	\wr	unsupported	<code>\diamond</code>	\diamond	∴
<code>\bigtriangleup</code>	\bigtriangleup	∴	<code>\bigtriangledown</code>	\bigtriangledown	∴
<code>\triangleleft</code>	\triangleleft	unsupported	<code>\triangleright</code>	\triangleright	unsupported
<code>\lhd</code>	\lhd	unsupported	<code>\rhd</code>	\rhd	unsupported
<code>\unlhd</code>	\unlhd	unsupported	<code>\unrhd</code>	\unrhd	unsupported
<code>\oplus</code>	\oplus	∴	<code>\ominus</code>	\ominus	∴
<code>\otimes</code>	\otimes	∴	<code>\oslash</code>	\oslash	∴
<code>\odot</code>	\odot	∴	<code>\bigcirc</code>	\bigcirc	∴
<code>\dagger</code>	\dagger	∴	<code>\ddagger</code>	\ddagger	∴
<code>\amalg</code>	\amalg	unsupported			

Table 6. Binary Operators.

<code>\dotplus</code>	⊕	⋅ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴	<code>\Cup</code>	∪	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴
<code>\doublebarwedge</code>	⌘	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\boxdot</code>	⊠	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴
<code>\ltimes</code>	⋈	unsupported	<code>\rightthreetimes</code>	⋈	unsupported
<code>\circleddash</code>	⊖	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴	<code>\centerdot</code>	⋅	⋅
<code>\smallsetminus</code>	∖	∴ ∴	<code>\barwedge</code>	⌘	∴ ∴ ∴
<code>\boxminus</code>	⊠	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴	<code>\boxplus</code>	⊠	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴
<code>\rtimes</code>	⋈	unsupported	<code>\curlywedge</code>	⋈	unsupported
<code>\circledast</code>	⊗	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴	<code>\intercal</code>	⊥	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴
<code>\Cap</code>	∩	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴	<code>\veebar</code>	⊕	∴ ∴ ∴
<code>\boxtimes</code>	⊠	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴	<code>\divideontimes</code>	⋈	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴
<code>\leftthreetimes</code>	⋈	unsupported	<code>\curlyvee</code>	⋈	unsupported
<code>\circledcirc</code>	⊙	∴ ∴ ∴ ∴ ∴ ∴			

Table 7. AMS binary operators (amssymb.sty).

<code>\leftarrow</code>	\leftarrow		<code>\Leftarrow</code>	\Leftarrow	
<code>\rightarrow</code>	\rightarrow		<code>\to</code>	\rightarrow	
<code>\Rightarrow</code>	\Rightarrow		<code>\leftrightarrow</code>	\leftrightarrow	
<code>\Leftrightarrow</code>	\Leftrightarrow		<code>\mapsto</code>	\mapsto	
<code>\hookrightarrow</code>	\hookrightarrow		<code>\leftharpoonup</code>	\leftharpoonup	
<code>\leftharpoondown</code>	\leftharpoondown		<code>\leadsto</code>	\leadsto	
<code>\longleftarrow</code>	\longleftarrow		<code>\Longleftarrow</code>	\Longleftarrow	
<code>\longrightarrow</code>	\longrightarrow		<code>\Longrightarrow</code>	\Longrightarrow	
<code>\longlefttrightarrow</code>	\longleftrightarrow		<code>\Longlefttrightarrow</code>	\Longleftrightarrow	
<code>\longmapsto</code>	\longmapsto		<code>\hookrightarrow</code>	\hookrightarrow	
<code>\rightharpoonup</code>	\rightharpoonup		<code>\rightharpoondown</code>	\rightharpoondown	
<code>\uparrow</code>	\uparrow		<code>\Uparrow</code>	\Uparrow	
<code>\downarrow</code>	\downarrow		<code>\Downarrow</code>	\Downarrow	
<code>\updownarrow</code>	\updownarrow		<code>\Updownarrow</code>	\Updownarrow	
<code>\nearrow</code>	\nearrow		<code>\searrow</code>	\searrow	
<code>\swarrow</code>	\swarrow		<code>\nrightarrow</code>	\nrightarrow	
<code>\leftrightarrows</code>	\leftrightarrows		<code>\leftarrowtail</code>	\leftarrowtail	
<code>\curvearrowleft</code>	\curvearrowleft		<code>\upuparrows</code>	\upuparrows	
<code>\multimap</code>	\multimap		<code>\rightleftarrows</code>	\rightleftarrows	
<code>\twoheadrightarrow</code>	\twoheadrightarrow		<code>\rightleftharpoons</code>	\rightleftharpoons	
<code>\Rsh</code>	\Rsh	unsupported	<code>\downharpoonright</code>	\downharpoonright	
<code>\Lleftarrow</code>	\Lleftarrow		<code>\looparrowleft</code>	\looparrowleft	unsupported
<code>\circlearrowleft</code>	\circlearrowleft		<code>\upharpoonleft</code>	\upharpoonleft	
<code>\leftrightsquigarrow</code>	\leftrightsquigarrow		<code>\rightrightarrows</code>	\rightrightarrows	
<code>\curvearrowright</code>	\curvearrowright		<code>\downdownarrows</code>	\downdownarrows	
<code>\rightsquigarrow</code>	\rightsquigarrow		<code>\rightarrowtail</code>	\rightarrowtail	
<code>\leftleftarrows</code>	\leftleftarrows		<code>\twoheadleftarrow</code>	\twoheadleftarrow	
<code>\leftrightharpoons</code>	\leftrightharpoons		<code>\Lsh</code>	\Lsh	unsupported
<code>\downharpoonleft</code>	\downharpoonleft		<code>\looparrowright</code>	\looparrowright	unsupported
<code>\circlearrowright</code>	\circlearrowright		<code>\upharpoonright</code>	\upharpoonright	
<code>\Rrightarrow</code>	\Rrightarrow		<code>\nleftarrow</code>	\nleftarrow	
<code>\nRightarrow</code>	\nRightarrow		<code>\nrightarrow</code>	\nrightarrow	
<code>\nlefttrightarrow</code>	\nleftrightarrow		<code>\nLeftarrow</code>	\nLeftarrow	
<code>\nLefttrightarrow</code>	\nLeftrightarrow				

Table 8. Arrows.

<code>\leq</code>	\leq	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\le</code>	\leq	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\prec</code>	\prec	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\preceq</code>	\leq	$\cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\ll</code>	\ll	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\subset</code>	\subset	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\subseteq</code>	\subsetneq	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\sqsubset</code>	\sqsubset	unsupported
<code>\sqsubseteq</code>	\sqsubsetneq	unsupported	<code>\in</code>	\in	$\cdot \cdot$
<code>\vdash</code>	\vdash	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\geq</code>	\geq	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\succ</code>	\succ	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\succeq</code>	\geq	$\cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\gg</code>	\gg	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\supset</code>	\supset	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\supseteq</code>	\supsetneq	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\sqsupset</code>	\sqsupset	unsupported
<code>\sqsupseteq</code>	\sqsupsetneq	unsupported	<code>\ni</code>	\ni	$\cdot \cdot$
<code>\dashv</code>	\dashv	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\equiv</code>	\equiv	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\sim</code>	\sim	$\cdot \cdot$	<code>\simeq</code>	\approx	$\cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\asymp</code>	\asymp	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\approx</code>	\approx	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\cong</code>	\cong	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\neq</code>	\neq	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\ne</code>	\neq	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\not</code>	$/$	\cdot
<code>\doteq</code>	\doteq	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\propto</code>	\propto	$\cdot \cdot \cdot$
<code><</code>	$<$	$\cdot \cdot$	<code>\models</code>	\models	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\perp</code>	\perp	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\mid</code>	$ $	$\cdot \cdot$
<code>\parallel</code>	\parallel	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\bowtie</code>	\bowtie	unsupported
<code>\Join</code>	\bowtie	unsupported	<code>\smile</code>	\smile	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\frown</code>	\frown	$\cdot \cdot \cdot$	<code>=</code>	$=$	$\cdot \cdot$
<code>></code>	$>$	$\cdot \cdot$	<code>\leqq</code>	\leq	$\cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\lesssim</code>	\lesssim	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\lessdot</code>	\leq	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\lesseqgtr</code>	\lesseqgtr	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\risingdotseq</code>	\doteq	unsupported
<code>\backsimeq</code>	\backsimeq	unsupported	<code>\sqsubset</code>	\sqsubset	unsupported
<code>\precsim</code>	\precsim	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\trianglelefteq</code>	\trianglelefteq	unsupported
<code>\smallsmile</code>	\smallsmile	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\Bumpeq</code>	\Bumpeq	$\cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\eqslantgtr</code>	\eqslantgtr	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\gtrdot</code>	\gtrdot	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\gtreqless</code>	\gtreqless	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\circeq</code>	\doteq	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\thickapprox</code>	\thickapprox	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\sqsupset</code>	\sqsupset	unsupported
<code>\succsim</code>	\succsim	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\trianglerighteq</code>	\trianglerighteq	unsupported
<code>\shortparallel</code>	\parallel	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\varpropto</code>	\propto	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\backepsilon</code>	\backepsilon	$\cdot \cdot$	<code>\leqslant</code>	\leq	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\lessapprox</code>	\lessapprox	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\lll</code>	\lll	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\lesseqqgtr</code>	\lesseqqgtr	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\fallingdotseq</code>	\doteq	unsupported
<code>\subseteqq</code>	\subseteqq	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\preccurlyeq</code>	\preccurlyeq	unsupported
<code>\precapprox</code>	\precapprox	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\vDash</code>	\vDash	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\smallfrown</code>	\smallfrown	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\geqq</code>	\geq	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\gtrsim</code>	\gtrsim	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\ggg</code>	\ggg	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\gtreqqlless</code>	\gtreqqlless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\triangleq</code>	\triangleq	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\supseteqq</code>	\supseteqq	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\succcurlyeq</code>	\succcurlyeq	unsupported
<code>\succapprox</code>	\succapprox	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\VDash</code>	\Vdash	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\between</code>	\emptyset	unsupported	<code>\blacktriangleleft</code>	\blacktriangleleft	unsupported
<code>\blacktriangleright</code>	\blacktriangleright	unsupported	<code>\eqslantless</code>	\leq	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\approxeq</code>	\approx	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\lessgtr</code>	\leq	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\doteqdot</code>	\doteqdot	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\backsim</code>	\sim	unsupported
<code>\Subset</code>	\Subset	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\curlyeqprec</code>	\preccurlyeq	unsupported
<code>\vartriangleleft</code>	\triangleleft	unsupported	<code>\Vdash</code>	\Vdash	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\bumpeq</code>	\bumpeq	unsupported	<code>\geqslant</code>	\geq	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\gtrapprox</code>	\gtrapprox	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\gtrless</code>	\gtrless	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\eqcirc</code>	\eqcirc	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\thicksim</code>	\sim	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\Supset</code>	\supseteq	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\curlyeqsucc</code>	\succcurlyeq	unsupported
<code>\vartriangleright</code>	\triangleright	unsupported	<code>\shortmid</code>	$ $	$\cdot \cdot$
<code>\pitchfork</code>	\pitchfork	unsupported	<code>\therefore</code>	\therefore	$\cdot \cdot$
<code>\because</code>	\because	$\cdot \cdot$			

Table 9. Relation operators.

<code>\nless</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot$	<code>\nleqq</code>	\nleqq	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\lvertneqq</code>	\nless	unsupported	<code>\nprec</code>	\nprec	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\precnapprox</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\nmid</code>	\nmid	$\cdot \cdot \cdot$
<code>\ntriangleleft</code>	\nless	unsupported	<code>\subsetneq</code>	\subsetneq	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\varsubsetneqq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\ngeqslant</code>	\ngeqslant	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\gneqq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\gnapprox</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\succnsim</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\nshortparallel</code>	\nshortparallel	$\cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\nvDash</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\nsupseteq</code>	\nsupseteq	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\varsupsetneq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\nleq</code>	\nleq	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\lneq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\lnsim</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\npreceq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\nsim</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\nvDash</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\ntrianglelefteq</code>	\nless	unsupported
<code>\varsubsetneq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\ngtr</code>	\ngtr	$\cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\ngeqq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\gvertneqq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\nsucc</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\succapprox</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\nparallel</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\ntriangleright</code>	\nless	unsupported
<code>\nsupseteqq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\supsetneqq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\nleqslant</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\lneqq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\lnapprox</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\precnsim</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\nshortmid</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\nvDash</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\nsubseteq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\subsetneqq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\ngeq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\gneq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\gnsim</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\nsucceq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\ncong</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	<code>\nvDash</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\ntrianglerighteq</code>	\nless	unsupported	<code>\supsetneq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
<code>\varsupsetneqq</code>	\nless	$\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$			

Table 10. AMS negated relation operators.

<code>\ldots</code>	<code>\aleph</code>	ℵ	...
<code>\hbar</code>	ℏ	⋮	<code>\surd</code>	√	⋮
<code>\imath</code>	ı	unsupported	<code>\top</code>	⊤	⋮⋮⋮⋮⋮
<code>\wp</code>	℘	⋮⋮⋮	<code>\heartsuit</code>	♥	unsupported
<code>\Im</code>	ℑ	⋮⋮⋮	<code>\cdots</code>	⋯	...
<code>\prime</code>	′	.	<code>\emptyset</code>	∅	⋮⋮
<code>\varnothing</code>	∅	⋮⋮	<code>\Box</code>	□	⋮⋮
<code>\jmath</code>	Ƶ	unsupported	<code>\flat</code>	♭	unsupported
<code>\bot</code>	⊥	⋮⋮	<code>\spadesuit</code>	♠	unsupported
<code>\angle</code>	∠	⋮⋮	<code>\vdots</code>	⋮	⋮⋮⋮⋮
<code>\forall</code>	∀	⋮⋮	<code>\exists</code>	∃	⋮⋮
<code>\triangle</code>	△	⋮⋮	<code>\ell</code>	ℓ	⋮⋮
<code>\natural</code>	♮	unsupported	<code>\clubsuit</code>	♣	unsupported
<code>\mho</code>	℧	unsupported	<code>\partial</code>	∂	⋮⋮
<code>\ddots</code>	⋮	⋮⋮⋮⋮	<code>\infty</code>	∞	⋮⋮
<code>\nabla</code>	∇	⋮⋮	<code>\Diamond</code>	◇	⋮⋮
<code>\neg</code>	¬	⋮⋮⋮⋮	<code>\sharp</code>	♯	⋮⋮
<code>\diamondsuit</code>	♢	unsupported	<code>\Re</code>	ℜ	⋮⋮⋮
<code>\adots</code>	⋮	⋮⋮⋮⋮	<code>\hslash</code>	ℏ	unsupported
<code>\lozenge</code>	◇	⋮⋮	<code>\nexists</code>	∄	⋮⋮⋮
<code>\backprime</code>	∕	unsupported	<code>\blacksquare</code>	■	⋮⋮⋮
<code>\complement</code>	∁	⋮⋮	<code>\square</code>	□	⋮⋮
<code>\blacktriangledown</code>	▾	⋮⋮⋮⋮	<code>\vartriangle</code>	△	⋮⋮
<code>\circledS</code>	Ⓢ	⋮⋮⋮⋮⋮⋮	<code>\Finv</code>	∓	unsupported
<code>\varnothing</code>	∅	⋮⋮	<code>\blacklozenge</code>	◆	⋮⋮⋮
<code>\eth</code>	ð	unsupported	<code>\measuredangle</code>	∠	⋮⋮⋮⋮⋮
<code>\sphericalangle</code>	∠	unsupported	<code>\triangledown</code>	∇	unsupported
<code>\Game</code>	⊘	unsupported	<code>\blacktriangle</code>	▲	⋮⋮⋮
<code>\bigstar</code>	★	⋮⋮⋮	<code>\diagup</code>	/	⋮⋮
<code>\Bbbk</code>	℔	⋮⋮	<code>\diagdown</code>	\	⋮⋮

Table 11. Miscellaneous Symbols.

<code>\llbracket</code>	⌌	· ∴ ∴	<code>\left\llbracket</code>	⌌	· ∴ ∴
<code>\bigl\llbracket</code>	⌌	· ∴ ∴	<code>\Bigl\llbracket</code>	⌌	· ∴ ∴
<code>\biggl\llbracket</code>	⌌	· ∴ ∴	<code>\Biggl\llbracket</code>	⌌	· ∴ ∴
<code>\rrbracket</code>	⌍	· ∴ ∴	<code>\right\rrbracket</code>	⌍	· ∴ ∴
<code>\bigr\rrbracket</code>	⌍	· ∴ ∴	<code>\Bigr\rrbracket</code>	⌍	· ∴ ∴
<code>\biggr\rrbracket</code>	⌍	· ∴ ∴	<code>\Biggr\rrbracket</code>	⌍	· ∴ ∴
<code>\lbag</code>	⌊	unsupported	<code>\rbag</code>	⌋	unsupported
<code>\varg</code>	<i>g</i>	· ∴	<code>\varv</code>	<i>v</i>	· ∴
<code>\varw</code>	<i>w</i>	· ∴	<code>\vary</code>	<i>y</i>	· ∴
<code>\medcirc</code>	○	∴ ∴	<code>\circledwedge</code>	⊗	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\circledbslash</code>	⊘	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\boxslash</code>	⊠	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\Wr</code>	⌘	unsupported	<code>\rhd</code>	▷	unsupported
<code>\unlhd</code>	◁	unsupported	<code>\medbullet</code>	●	∴ ∴
<code>\circledvee</code>	⊖	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\nplus</code>	⊕	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\boxbar</code>	⊞	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\sqcupplus</code>	⊞	unsupported
<code>\lhd</code>	◁	unsupported	<code>\invamp</code>	⌞	unsupported
<code>\circledbar</code>	⊚	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\boxast</code>	⊠	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\boxslash</code>	⊠	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\sqcapplus</code>	⊞	unsupported
<code>\unrhd</code>	▷	unsupported	<code>\Diamonddot</code>	◇	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\lambdabar</code>	λ	· ∴	<code>\varheartsuit</code>	♥	unsupported
<code>\Bot</code>	⊥	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\Diamondblack</code>	◆	∴ ∴
<code>\varclubsuit</code>	♣	unsupported	<code>\varspadesuit</code>	♠	unsupported
<code>\Diamond</code>	◇	∴ ∴	<code>\lambdaslash</code>	λ	unsupported
<code>\vardiamondsuit</code>	◆	unsupported	<code>\Top</code>	⊤	∴ ∴ ∴ ∴

Table 12. More symbols from txfonts.sty.

<code>\bignplus</code>	⊕	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\bigsqcap</code>	⊞	unsupported
<code>\oint</code>	∮	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\ointclockwise</code>	∮	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\sqint</code>	∫	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\fint</code>	∫	∴ ∴
<code>\iiiint</code>	∭	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\ointclockwise</code>	∮	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\oiintctrlockwise</code>	∯	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\varoiintclockwise</code>	∯	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\bigsqcupplus</code>	⊞	unsupported	<code>\bigsqcup</code>	⊞	unsupported
<code>\oiint</code>	∯	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\varointctrlockwise</code>	∮	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\sqinttop</code>	∫	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\iint</code>	∫	∴ ∴
<code>\idotsint</code>	∫	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\varoiintctrlockwise</code>	∯	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\oiintclockwise</code>	∯	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\bigsqcapplus</code>	⊞	unsupported
<code>\varprod</code>	∏	· ∴	<code>\ointctrlockwise</code>	∮	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\varointclockwise</code>	∮	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\sqiiintop</code>	∫	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\iiint</code>	∭	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\iiiint</code>	∭	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\ointctrlockwise</code>	∮	∴ ∴ ∴ ∴	<code>\varoiintclockwise</code>	∯	∴ ∴ ∴ ∴
<code>\varoiintctrlockwise</code>	∯	∴ ∴ ∴ ∴			

Table 13. Large operators by txfonts.sty.

<code>\nsqsubset</code>		unsupported	<code>\dashrightarrow</code>		
<code>\ntwoheadrightarrow</code>			<code>\Searrow</code>		
<code>\Perp</code>			<code>\boxright</code>		
<code>\boxdotleft</code>			<code>\Diamonddotright</code>		
<code>\boxLeft</code>			<code>\DiamondRight</code>		
<code>\DiamonddotLeft</code>			<code>\circleddotright</code>		
<code>\multimapdotbothvert</code>			<code>\nsqsupset</code>		unsupported
<code>\dashleftrightarrow</code>			<code>\ntwoheadleftarrow</code>		
<code>\Nwarrow</code>			<code>\leadstoext</code>		
<code>\boxleft</code>			<code>\Diamondright</code>		
<code>\Diamonddotleft</code>			<code>\boxdotRight</code>		
<code>\DiamondLeft</code>			<code>\circleleft</code>		
<code>\circleddotleft</code>			<code>\multimapdotbothAvert</code>		
<code>\dashleftarrow</code>			<code>\leftsquigarrow</code>		
<code>\Narrow</code>			<code>\Swarrow</code>		
<code>\leadsto</code>			<code>\boxdotright</code>		
<code>\Diamondleft</code>			<code>\boxRight</code>		
<code>\boxdotLeft</code>			<code>\DiamonddotRight</code>		
<code>\circleleft</code>			<code>\multimapbothvert</code>		
<code>\multimapdotbothBvert</code>			<code>\mappedfrom</code>		
<code>\Longmapsto</code>			<code>\mmapsto</code>		
<code>\longmmappedfrom</code>			<code>\Mmappedfrom</code>		
<code>\varparallelinv</code>			<code>\colonapprox</code>		
<code>\Colonsim</code>			<code>\multimapboth</code>		
<code>\multimapdotboth</code>			<code>\Vdash</code>		
<code>\preceqq</code>			<code>\succsim</code>		
<code>\nlessapprox</code>			<code>\succcurlyeq</code>		unsupported
<code>\nbumpeq</code>		unsupported	<code>\backsim</code>		unsupported
<code>\nequiv</code>			<code>\subset</code>		
<code>\ngg</code>			<code>\nprecapprox</code>		
<code>\nsuceqq</code>			<code>\notni</code>		
<code>\notowns</code>			<code>\nsqsupseteq</code>		unsupported
<code>\eqqcolon</code>			<code>\Coloneq</code>		
<code>\Eqcolon</code>			<code>\strictiff</code>		
<code>\lJoin</code>		unsupported	<code>\openJoin</code>		unsupported
<code>\longmappedfrom</code>			<code>\Mappedfrom</code>		
<code>\longmmapsto</code>			<code>\Mmapsto</code>		
<code>\Longmmappedfrom</code>			<code>\nvarparallel</code>		
<code>\colonsim</code>			<code>\doteq</code>		
<code>\multimapdot</code>			<code>\multimapdotbothA</code>		
<code>\VvDash</code>			<code>\succeqq</code>		
<code>\nlesssim</code>			<code>\ngtrapprox</code>		
<code>\ngtrless</code>			<code>\nBumpeq</code>		
<code>\nsim</code>			<code>\nsupset</code>		
<code>\nthickapprox</code>			<code>\succapprox</code>		
<code>\simeq</code>			<code>\nSubset</code>		
<code>\nsqsupseteq</code>		unsupported	<code>\coloneq</code>		
<code>\Eqqcolon</code>			<code>\strictif</code>		

Table 14a. More binary by txfonts.sty.

<code>\circledless</code>	\ominus	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\rJoin</code>	\bowtie	unsupported
<code>\lrtimes</code>	\rtimes	unsupported	<code>\Mapsto</code>	\mapsto	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\Longmappedfrom</code>	\longleftarrow	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\mmappedfrom</code>	\longleftarrow	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\Longmmapsto</code>	\Longrightarrow	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\varparallel</code>	\parallel	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\nvarparallelinv</code>	\nparallel	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\Colonapprox</code>	\approx	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\multimapinv</code>	\multimap	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\multimapdotinv</code>	\multimap	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\multimapdotbothB</code>	\multimap	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\nprecsim</code>	\nprec	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\ngtrsim</code>	\ngtr	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\npreccurlyeq</code>	\nprec	unsupported
<code>\nlessgtr</code>	\nlessgtr	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\nbacksim</code>	\nbacksim	unsupported
<code>\nasymp</code>	\nasympt	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\napprox</code>	\napprox	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\nll</code>	\nll	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\napproxeq</code>	\napproxeq	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\npreceqq</code>	\npreceqq	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\notin</code>	\notin	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\nSupset</code>	\nSupset	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\coloneqq</code>	\coloneqq	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\eqcolon</code>	\eqcolon	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\Coloneq</code>	\coloneqq	$\cdot \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\strictfi</code>	\strictfi	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\circledgtr</code>	\circledgtr	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
<code>\Join</code>	\Join	unsupported	<code>\Join</code>	\Join	unsupported
<code>\opentimes</code>	\times	unsupported			

Table 14b. More binary by txfonts.sty.

<code>\upint</code>	\int	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$	<code>\lowint</code>	\int	$\ddot{\cdot} \ddot{\cdot}$
---------------------	--------	-----------------------------	----------------------	--------	-----------------------------

Table 15. Custom symbols.

Proposal for most of the unsupported symbols

The rules for what we attempt here are as follows:

1. For alternative character Nemeth precedes the char 6 (used eg in \sqsupset). For doubly alternate we use char 6 two times. Eg for `\backsim` (\sim) (first char 6 is to make the dash a tilde and the second char 6 is to invert tilde).
2. For curly characters Nemeth precedes the char 46 (eg `\succ` (\succ) or `\prec` (\prec)).
3. Symbol-begin character 1246 and termination character 12456 are used to compose symbols (eg `\lhd` (\triangleleft)). However the inclusion of an already existing symbol means next level of curliness, or next level of scriptness. This is done for complex curly symbols, since confusion may arise if 46 is repeated (eg 46,156 below `\succ` (\succ) can be interpreted as a Greek eta). So we propose to put `\succ` (\succ) between symbol 1246 and termination 12456. Thus `\preccurlyeq` (\preccurlyeq) is $\cdot\cdot\cdot\cdot$.
4. The same procedure for letters means inversion. So `\coprod` (\coprod) is inverted `\Pi` (Π), that is $\cdot\cdot\cdot\cdot$. Especially for i and j it means dotless (`\imath` (i), `\jmath` (j)).

Ten (10) symbols still remain unsupported. The table follows.

<code>\coprod</code>	\coprod	⋯	<code>\vartriangleleft</code>	\triangleleft	⋯
<code>\sqcup</code>	\sqcup	⋯	<code>\curlyeqsucc</code>	\succcurlyeq	⋯
<code>\sqcap</code>	\sqcap	⋯	<code>\vartriangleright</code>	\triangleright	⋯
<code>\bigsqcup</code>	\bigsqcup	⋯	<code>\lvertneqq</code>	\neq	⋯
<code>\bigsqcap</code>	\bigsqcap	⋯	<code>\ntriangleleft</code>	\ntriangleleft	⋯
<code>\wr</code>	\wr	unsupported	<code>\ntrianglelefteq</code>	\ntrianglelefteq	⋯
<code>\triangleleft</code>	\triangleleft	⋯	<code>\ntriangleright</code>	\ntriangleright	⋯
<code>\triangleright</code>	\triangleright	⋯	<code>\ntrianglerighteq</code>	\ntrianglerighteq	⋯
<code>\lhd</code>	\lhd	⋯	<code>\mho</code>	\mho	⋯
<code>\unlhd</code>	\unlhd	⋯	<code>\hslash</code>	\hslash	⋯
<code>\rhd</code>	\rhd	⋯	<code>\backprime</code>	\backprime	⋯
<code>\unrhd</code>	\unrhd	⋯	<code>\Finv</code>	\Finv	⋯
<code>\amalg</code>	\amalg	⋯	<code>\eth</code>	\eth	⋯
<code>\ltimes</code>	\ltimes	⋯	<code>\triangledown</code>	\triangledown	⋯
<code>\rightthreetimes</code>	\rightthreetimes	unsupported	<code>\Game</code>	\Game	⋯
<code>\rtimes</code>	\rtimes	⋯	<code>\Wr</code>	\Wr	unsupported
<code>\curlywedge</code>	\curlywedge	⋯	<code>\sqcupplus</code>	\sqcupplus	⋯
<code>\leftthreetimes</code>	\leftthreetimes	unsupported	<code>\invamp</code>	\invamp	⋯
<code>\curlyvee</code>	\curlyvee	⋯	<code>\sqcapplus</code>	\sqcapplus	⋯
<code>\sqsubset</code>	\sqsubset	⋯	<code>\lambdaslash</code>	\lambdaslash	⋯
<code>\sqsubseteq</code>	\sqsubseteq	⋯	<code>\bigsqcupplus</code>	\bigsqcupplus	⋯
<code>\sqsupset</code>	\sqsupset	⋯	<code>\bigsqcapplus</code>	\bigsqcapplus	⋯
<code>\sqsupseteq</code>	\sqsupseteq	⋯	<code>\nsqsubset</code>	\nsqsubset	⋯
<code>\bowtie</code>	\bowtie	⋯	<code>\nsqsupset</code>	\nsqsupset	⋯
<code>\Join</code>	\Join	⋯	<code>\succcurlyeq</code>	\succcurlyeq	⋯
<code>\risingdotseq</code>	\risingdotseq	unsupported	<code>\nbacksimeq</code>	\nbacksimeq	⋯
<code>\backsimeq</code>	\backsimeq	⋯	<code>\nsqsubseteq</code>	\nsqsubseteq	⋯
<code>\trianglelefteq</code>	\trianglelefteq	⋯	<code>\lJoin</code>	\lJoin	⋯
<code>\trianglerighteq</code>	\trianglerighteq	⋯	<code>\openJoin</code>	\openJoin	⋯
<code>\fallingdotseq</code>	\fallingdotseq	unsupported	<code>\nsqsupseteq</code>	\nsqsupseteq	⋯
<code>\preccurlyeq</code>	\preccurlyeq	⋯	<code>\lrtimes</code>	\lrtimes	⋯
<code>\succcurlyeq</code>	\succcurlyeq	⋯	<code>\rJoin</code>	\rJoin	⋯
<code>\between</code>	\between	⋯	<code>\npreccurlyeq</code>	\npreccurlyeq	⋯
<code>\blacktriangleleft</code>	\blacktriangleleft	⋯	<code>\nbacksimeq</code>	\nbacksimeq	⋯
<code>\blacktriangleright</code>	\blacktriangleright	⋯	<code>\textvisiblespace</code>	\textvisiblespace	⋯
<code>\backsimeq</code>	\backsimeq	⋯	<code>\imath</code>	\imath	⋯
<code>\curlyeqprec</code>	\curlyeqprec	⋯	<code>\jmath</code>	\jmath	⋯
<code>\Rsh</code>	\Rsh	unsupported	<code>\Lsh</code>	\Lsh	unsupported
<code>\looparrowleft</code>	\looparrowleft	unsupported	<code>\looparrowright</code>	\looparrowright	unsupported

Table 16. Proposal for most of the unsupported symbols.

Proposal for accents not supported in Nemeth.

These are the `\check` (used for the inverse Fourier transform), the `\acute`, the `\grave`, and the `\bar`. The rules we propose are as follows:

1. `\check` is an alternative hat above.
2. Accent acute is a prime above.
3. Grave is an alternative prime above.

The following table shows an example.

<code>\check{z}</code>	\check{z}	z followed without a space by $\check{\cdot}$ $\check{\cdot\cdot}$ $\check{\cdot\cdot\cdot}$.
<code>\acute{z}</code>	\acute{z}	z followed without a space by $\acute{\cdot}$ $\acute{\cdot\cdot}$.
<code>\grave{a}</code>	\grave{a}	a followed without a space by $\grave{\cdot}$ $\grave{\cdot\cdot}$.
<code>\bar{a}</code>	\bar{a}	a followed without a space by $\bar{\cdot}$.

Table 17. Proposal for unsupported accents.

2. Environments and structures

We list below the \LaTeX environments and structures supported by `latex2nemeth`. By “structures” we mean commands that are not producing a special symbol, such as `\frac`.

1.1 Text commands

`\documentclass` (Recognized but ignored)
`\usepackage` (Recognized but ignored)
`\newcommand` (Recognized but ignored)
`\newtheorem`
`\item`
`\index`
`\label`
`\ref`
`\textbf`
`\textit`
`\textsc` (The command is ignored, the parameter is translated in the output)
`\huge` (The command is ignored, the parameter is translated in the output)
`\accent`
`\input`
`\Input`
`\include`
`\textlatin`
`\grave`
`\chapter`
`\section`
`\subsection`
`$. . . $` (inline math mode)

1.2 Math commands

`\sqrt`

`\frac`
`\mathcal`
`\underbrace`
`\overbrace`
`\overline`
`\underline`
`\tilde`
`\widetilde`
`\lenqno`
`\binom`
`\hat`
`\textrm`
`\mathrm`
`\text`
`\hbox`
`\textlatin`
`\left`
`\right`
`\textsc` (The command is ignored, the parameter is translated in the output)
`\quad`
`\bigr`
`\bigl`
`\biggr`
`\biggl`
`\Bigr`
`\Bigl`
`\Biggr`
`\Biggl`
`\big`
`\bigg`
`\<SPACE>`

1.3 Text Environments

`document`
`enumerate`
`itemize`
`description`
`figure` (recognized but ignored)
`center` (recognized but ignored)
`quote`
`proof`
`math`
`equation`
`equation*`
 (the following introduce transitions in math mode)
`$$`
`\[...\]`
`eqnarray`
`eqnarray*`
`align`
`align*`

1.4 Math environments

array
cases
split

1.5 Abstract syntax of L^AT_EX mathematical language.

The following provides the basic abstract syntax of the L^AT_EX math language parsed by the program, expressed in BNF form.

`<mathexpression> := (<simpleexpression>)+`

`<simpleexpression> := <basicexpression> [^ <basicexpression> [_ <basicexpression>]]`
|
`<basicexpression> [_ <basicexpression> [^ <basicexpression>]]`

`<basicexpression> := <mathcommand> | <atomicexpression> | <mathenvironment>`

`<atomicexpression> := <character> | <symbol> | <atomic-command> |`
`\{" <mathexpression> \}" | <leftrightexpression>`

`<leftrightexpression> := <LEFT> <delimiter> <mathexpression> <RIGHT> <delimiter>`

In the above, `<mathenvironment>` is one of the math environments listed above. `<mathcommand>` is one of the math commands listed above. `<atomic-command>` is any command symbol (without parameters) that is not a `<mathcommand>`.

In BNF, `[...]` means optional, `|` means OR, `(...)*` means repetition zero or more times and `(...)+` means repetition one or more times.